NEW SPECIAL PLAYGAMES

20 GIOCHI

MENSILE - N. 43

CBM 64

SPECTRUM 48K

FAST LOADING "BITURBO"

FANTASIA E MOTORI

Per divertirvi questo mese con le nostre novità avete bisogno di 2 cose: un po' di fantasia per dare sfogo alla vostra immaginazione e un briciolo di conoscenza dei motori. Infatti oltre alla solita raffica di giochi inseriti sulla cassetta, questo mese sulla rivista vi proponiamo le spiegazioni dettagliate su come vincere ad alcuni giochi che si basano sulla fantasia (tipo Turrican 2 e Dragon's Lair) e sui motori, intesi come propulsori fantastici e potentissimi delle vetture di Formula 1. Se avete la patente, se la state per prendere o anche solo se sapete distinguere un freno dall'acceleratore Ferrari Formula 1 e Super Monaco GP fanno per voi!

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!

POTRETE VINCERE

da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato
Lire 150.000 per il listato

New Special Playgames N. 43 - Periodico mensile - Giugno 1991 - Edizioni SIPE s.r.l.
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano - Dir. Resp. Elvio Fantini - Reg. presso il Trib. di Milano N. 537 del 16/7/1987
Sped. abb. post. gr. III/70 - Distribuzione per l'Italia: MESSAGGERIE PERIODICI S.p.A.
Viale Famagosta, 75 - 20142 Milano - Tel. 02/8467545 - Stampa Grafica '85 - Rodano Millepini (MI).

SULLA CASSETTA

CBM 64 LATO A

SPECTRUM LATO B

4	TRAINER	THE WICKED MAN
5	FLOODY	RETIX
6	BOMB REMOVE	BLACK CARNERA
7	KURODA	SHINING DEATH
8	SURFACE	TORA TORA
9	BOUNCE	TK 16
10	SMALL	MORE GAMES
11	NEFOR	CRAZY ROADS
12	VULCANIA	MATRESS
13	TO CIRCUITS	DIGITAL UNDERGROUND

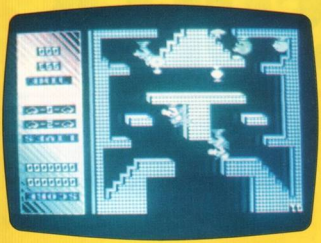
IN QUESTO NUMERO

14	FERRARI FORMULA 1: corsa pericolosa
16	DRAGON'S LAIR 2: tra draghi e incantesimi
18	MIDWINTER II: l'incubo!
20	SUPER MONACO GP: ancora F1
24	VIZ: tanti Tizi fastidiosi
26	TURRICAN 2: il pianeta è minacciato
29	MERCATO di hardware e software

C64

TRAINER

Un gioco di abilità e di pazienza è quello che vi viene proposto dai nostri infaticabili programmatori. Vi è stato affidato l'incarico di tenere pulito il condotto di areazione di un grande palazzo, poiché da qualche tempo dei dispettosi folletti disturbano i sonni e la vita degli inquilini con fastidiosi scherzi. Il tuo compito non è proprio facile, perchè i folletti sono pericolosi anche per la tua vita, ma fortunatamente disponi di bolle d'aria che puoi lanciare loro contro per imprigionarli. Dovrai solo fare molta attenzione perché quando i folletti sono arrivati alla parte superiore dello schermo, le bolle si rompono e questi ricadono liberi. Ci sono anche delle fastidiose farfalle che possono nuocere alla tua salute e non dovrai dimenticare di raccogliere i vari oggetti che appaiono ogni tanto sulle rampe perché fanno aumentare il tuo punteggio. Riuscirai ad arrivare alla fine dello schema?



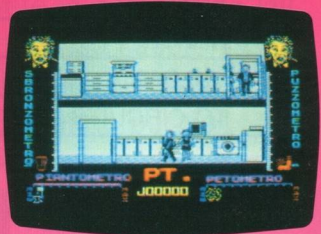
JOYSTICK PORTA 1/2

FUOCO	inizio gioco
1	1 giocatore
2	2 giocatori

SPECTRUM

THE WICKED MAN

Poche volte, forse mai, vi è stato proposto un gioco così entusiasmante da tenervi incollati al video per moltissimo tempo. Si tratta di un classico arcade adventure che mette alla prova la vostra abilità nel districarvi da situazioni apparentemente impossibili. Il vostro compito è quello di guidare un simpatico ometto alla ricerca di diversi oggetti che andranno più o meno raccolti a seconda della necessità effettiva; se ad esempio piove e trovate un ombrello cosa fate? Domanda stupida, certamente, ma molto incisiva per quanto riguarda la tecnica da adottare. Nel frattempo il vostro scopo sarà quello di commettere azioni tali in modo da indispettire i vari personaggi della scena. Per ogni "cattiva azione" vi saranno dati dei "cattivi punti" che serviranno per incrementare ulteriormente l'attuale punteggio finora accumulato. Divertitevi!!!

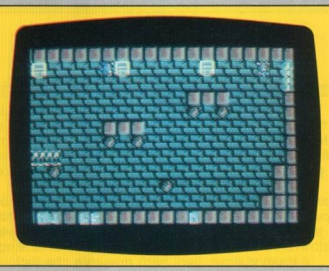


JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
SPAZIO	fuoco
1	finestra superiore
2	finestra inferiore

FLOODY

Il nostro amichetto è un bel furbacchione. È riuscito ad entrare in possesso della mappa di un antico maniero nel quale si dice siano nascosti immensi tesori ed ora, senza dire niente a nessuno dei suoi amici, si è recato sul posto ben deciso a farsi un bel gruzzolo. Tutto sembrerebbe andare per il meglio e che i tesori effettivamente ci siano... ma ecco che all'improvviso un rumore si ode, qualche cosa sta accadendo, da dietro una cassa ecco apparire una mummia, da un'altra parte esce un vampiro sotto forma di pipistrello, un teschio comincia a vagare per le varie stanze. Tutti questi esseri sono mortali per il nostro amico, ma Floody non si perde d'animo, saltella velocemente da una parte all'altra e si appropria di tutte le gemme che trova, non solo salta sopra ai forzieri per distruggerli e impossessarsi dei tesori che nascondono, il tutto cercando di essere più veloce dei suoi inseguitori. Buona fortuna, amico!



JOYSTICK PORTA 2

R	ridefinisce tasti
P	1/2 giocatori
FUOCO	inizio gioco

C64

RETIX

Un favoloso gioco ai confini tra realtà e fantascienza vi attende! Il vostro arduo compito sarà quello di perlustrare, a bordo della piccola navicella di cui siete dotati, la vasta zona che fa da cornice al videogame. Durante il percorso troverete parecchi ostacoli che dovranno essere superati usando tutte le armi a disposizione. Fate attenzione a delle grosse sfere che, situate sopra la vostra testa, vi bersaglieranno con pericolosissime bombe al plasma, ne basta una per disintegrarvi. In basso a sinistra verrà riportato il numero di navicelle ancora a disposizione per terminare la missione. Giocando in due, potrete anche percorrere a piedi il percorso e in tal caso le vite del povero appiedato verranno visualizzate in basso a destra. Raccoglieti gli oggetti sparsi lungo il tracciato e al momento giusto ne scoprirete voi stessi la loro utilità. Buon divertimento e... buona fortuna a tutti!

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

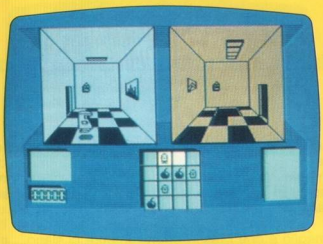
GIOCATORE 1	
Q	alto
E	sinistra
R	destra
S	fuoco
A	granate
GIOCATORE 2	
H	alto/salta
K	sinistra
L	destra
M	fuoco
N	granate

SPECTRUM

CBM 64

BOMB REMOVE

Un gruppo di sabotatori infiltratosi nell'istituto di ricerca ha piazzato numerose bombe nei 5 edifici del complesso programmando guardie robot a loro difesa. Per disattivare le bombe sono stati chiamati gli artificieri, che tu guiderai attraverso le stanze per raccogliere le bombe, portarle all'uscita e lanciarle attraverso la porta esterna. Ma ogni robot può muoversi solo in un numero limitato di stanze e spesso bisogna utilizzare più robot. Puoi muoverti attraverso porte e aperture in genere o utilizzando il trasportatore, tieni però presente che luci, trasportatori, aperture di porte e finestre non sono funzionanti fin quando non è stato montato il circuito nella stanza del computer. Ogni artificiere può portare un solo oggetto alla volta, se raccoglie una bomba mentre porta altre cose, questa scoppia. All'inizio di ogni livello sei in modo selezione robot, muovendo il cursore si vedono i diversi robot che possono essere attivati premendo fuoco. Quando hai attivato un robot, sempre premendo fuoco appare una finestra con icone che sono selezione droide, lancio bomba, visione stanze, riattivazione robot. Nel corso del gioco potrai guadagnare altri robot. L'impresa non è affatto facile, perchè oltre alle guardie dovrai superare altri ostacoli quali campi di forza e stanze con diversi valori di forza gravitazionale.



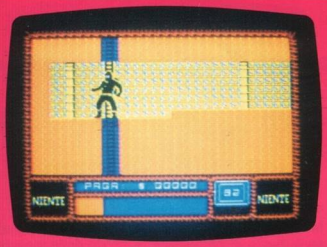
JOYSTICK PORTA 2

F1	inizio gioco
F3	inizio dall'ultimo livello
F5	livello difficoltà A fine gioco
F7	musica/effetti sonori

SPECTRUM

BLACK CARNERA

Sei un mercenario, abilissimo nella guerriglia e devi infiltrarti nella centrale di sicurezza che è stata attrezzata come un qualunque magazzino al fine di evitare opera di spionaggio (cosa che tu invece hai scoperto puntualmente). Qui dovrai rubare un disco che contiene i nomi di tutti i leader ribelli, prima che questa informazione sia inviata alla stazione di sicurezza. Stai lottando contro il tempo, sia nell'intento di rubare il dischetto, sia nel preparare la tua fuga. Devi entrare nella costruzione dal mare con un canotto in gomma e poi potrai fuggire soltanto con un elicottero dal tetto. Attento però, perchè nel girare attorno al magazzino dovrai combattere contro le guardie armate di tutto punto.



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

A	arrampicarsi
M	destra
Z	scendere
N	sinistra
SPAZIO	fuoco/getta/usa/prendi/colpisci

KURODA

Kuroda, oltre ad essere un esperto di arti marziali, è anche un ottimo agente segreto e il suo paese, il Giappone, lo manda spesso in missione sicuro che otterrà degli ottimi risultati. La prima missione che Kuroda dovrà portare a termine consiste nel raccogliere una serie di supporti magnetici che sono stati rubati alle Imprese Mitsubishozo e sui quali sono stati immagazzinati una serie di risultati importantissimi per la messa a punto di nuovi strumenti elettromedicali. Kuroda si fa sempre accompagnare dal suo fidato cane e dovrà battersi strenuamente per difendersi dai numerosi agenti segreti nemici e guardie armate che sono stati messi a protezione dei supporti magnetici. Certamente non sarà facile raggiungere l'uscita dell'Istituto indenni, ma il nostro agente riuscirà, con il vostro aiuto, nel suo scopo; dopodichè potrà immediatamente iniziare una nuova missione.

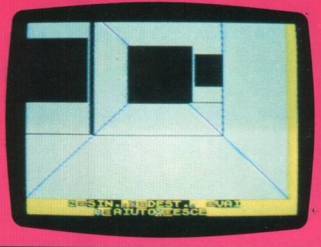
JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco
FUOCO + JOY SU	salta
RUN/STOP	pausa si/no

COMMODORE 64

SHINING DEATH

Ti trovi all'interno di un labirinto in tre dimensioni dal quale devi uscire nel minor tempo possibile. A tua disposizione hai una mappa del gioco che ti consentirà di scegliere l'itinerario migliore per ottenere lo scopo. All'inizio del gioco puoi anche scegliere le dimensioni del labirinto, in modo tale da aumentare, o diminuire, la difficoltà reale del videogioco. La cosa principale è non perdere l'orientamento, così facendo trovare l'uscita sarà un gioco da ragazzi.



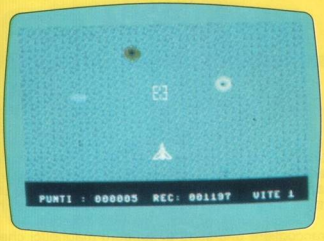
JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

SPECTRUM

SURFACE

Sei il pilota solitario di una potente nave spaziale il "Surface" e la tua missione consiste nel raggiungere e distruggere la base aliena all'estremo confine del territorio nemico, ma che potrai raggiungere solo volando a volo radente. Il percorso si snoda attraverso dieci zone, tutte estremamente pericolose in quanto difese da astronavi aliene. Sparate con i vostri raggi faser per tenere lontane le forze nemiche, manovrate per evitare di essere colpiti e ricordate che per bombardare le costruzioni e le installazioni aliene dovrete posizionare il mirino sul bersaglio, abbassare la cloche e premere sparo. Il vostro lavoro sarà veramente arduo e saranno necessari prontezza di riflessi e nervi saldi se non vorrete essere abbattuti. Dal comando si domandano fin d'ora fino a dove riuscirete a penetrare in questo territorio ostile con la vostra navetta, perchè dalla vostra missione dipendono molte altre strategie.



JOYSTICK PORTA 1/2

F1	inizio gioco
F3	pratica
F5	livello difficoltà
Z	sinistra
X	destra
=	su
SHIFT	giù
RETURN	fuoco
RESTORE	fine gioco

TORA TORA

Sei a bordo di un aereo da combattimento, un bellissimo F-16 e dovrai affrontare l'attacco nemico che proviene sia dal cielo che da terra. Ovviamente dovrai colpire i carri e gli aerei prima che questi colpiscano te facendoti così precipitare. Fai molta attenzione a muoverti nell'aria, cerca di tenere sempre un movimento tale da ingannare gli schermi radar del nemico e rendergli quindi difficile ogni sistema di puntamento e di fuoco. D'altro canto hai dalla tua un aereo ultra moderno che se usato come si deve può ovviare,a tutti quei pericoli che insorgono durante i combattimenti aerei e terrestri. Occhio ai comandi e pronto al decollo!

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

BOUNCE

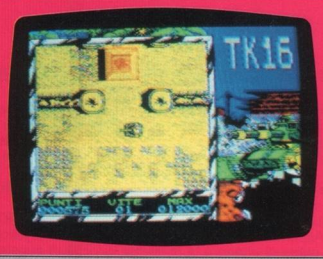
Un gioco veramente nuovo, diverso dai soliti, ma dove, come al solito, la velocità di risposta dei vostri riflessi, sono la base su cui viene impostato tutto il gioco. Voi siete il pilota di un aereo, all'inizio della partita vi viene affidata una sfera che dovete portare a destinazione. Per fare ciò dovete sorvolare un territorio veramente vasto e diversificato, grattacieli, fiumi, laghi, case comuni sono quanto avrete sotto i vostri piedi. Durante il vostro tragitto però vi capiterà di perdere la palla e dovrete di volta in volta recuperarla per evitare che venga o rubata da astronavette nemiche o abbattuta da una grossa sfera che rimbalza sulla superficie fino ad altezze inimmaginabili. Veramente strano come gioco? Sì, certo, ma siamo sicuri che anche questo vi terrà incollati alla joystick come molti altri.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

TK 16

Chiamarti Rambo è poco, una missione come questa più che di Rambo avrebbe bisogno di un essere soprannaturale, dotato di quei poteri di cui, ahimé, noi comuni mortali non siamo dotati. Infatti il vostro compito è quello di introdursi all'interno delle linee nemiche utilizzando soltanto il carro-armato in dotazione. Dovrete superare barriere, blocchi nemici, fuoco della artiglieria anti-carro, fortezze armate ecc., insomma dovrete fare una guerra da soli contro tutti. Come se tutto ciò non bastasse, e qui siamo veramente nella fantascienza, i loro già micidiali colpi hanno anche la proprietà di rimbalzare quindi fai bene attenzione al fuoco nemico. Buona fortuna... eroe!



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

SMALL

Il volo, il poter guidare un caccia è sempre stata la vostra passione, da quando poi i mezzi aerei hanno raggiunto livelli sempre più elevati di perfezionamento e si può volare nello spazio più profondo con astronavette da ricognizione, cresce sempre più in te la voglia di diventare pilota. Ma ecco che il tuo sogno si sta avverando, sei stato scelto per entrare a far parte di un nuovo programma della NASA per l'istruzione di piloti astrogalattici. Le prove a cui sarai sottoposto sono veramente tante, dal ciclotrone dove la forza gravitazionale ti schiaccia da tutte le parti a test al computer per dimostrare le tue capacità in combattimento. Ecco questo è uno di quei test, con la tua astronavetta ti trovi in un territorio impervio e inesplorato e all'improvviso delle navette nemiche appaiono all'orizzonte. Il tuo compito consiste nel distruggerle e nel raccogliere le croci di malta che ogni tanto percorrono il tuo spazio aereo. Ce la farai?

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco
SPAZIO	nuovo gioco

MORE GAMES

Potrai provare le tue abilità agonistiche cimentandoti in questa prova divisa in 4 gare. Avrai tre vite e dovrai batterti contro il computer per qualificare le tue possibilità. PISTOLA - In questa prova dovrai rispondere con prontezza di riflessi e colpire una alla volta le sei targhette che ti, verranno incontro, sparando al segnale premendo il bottone del fuoco. Avrai tre possibilità di qualificazione e 10 tiri per ogni prova. CICLISMO - Aspetta lo sparo di partenza, e usando il joystick cerca di ottenere la massima velocità in questa lotta contro il tempo. Avrai solo una possibilità per vincere. GARA TUFFI - Potrai tentare 3 volte per ogni nuotatore. Quando sarai pronto premi il fuoco e il nuotatore comincia a rimbalzare. Salta tre volte prima di tuffarti e tu dovrai cessare di muoverti quando il nuotatore è quasi in acqua per colpire con la testa e ottenere il massimo risultato. SLALOM GIGANTE - Aspetta il segnale di verde e premi il fuoco per partire. Avrai a disposizione una breve corsa per aumentare la tua velocità prima che appaiono le bandierine rosse. Premi il fuoco per guidare lo sciatore nella sua discesa muovendoti a destra e a sinistra. Per completare la corsa correttamente dovrai passare i cancelli a tempo debito. Ricordati che avrai solo due chance.

JOYSTICK tasti a scelta

NEFOR

Un gioco che serve per affiatarvi con un vostro amico, infatti deve essere giocato da due persone contemporaneamente. Voi siete a bordo di due carri armati e vi muovete su un territorio ostile, dove numerosi nemici cercano di impedirvi l'avanzata, solo che voi dovrete evitarli e cercare di colpirli solo quando l'indicatore sul basso dello schermo indica un valore elevato, per fare ovviamente un punteggio più alto. Avrete 9 vite ciascuno a disposizione e ogni 3 vite perse cambia lo schermo di fondo. Il gioco termina o quando finisce il tempo o, ovviamente, quando avrete perso tutte le 9 vite a vostra disposizione. Vi muoverete abbastanza lentamente perchè gli ostacoli sul vostro cammino saranno molti e la manovrabilità del carro armato non è facile, ma certamente con l'esperienza raggiungerete punteggi sempre più elevati.

JOYSTICK PORTA 1/2

FUOCO inizio gioco

CRAZY ROAD

Ecco una nuova versione di Super Sprint un famoso gioco che ha fatto letteralmente impazzire numerosissimi amanti di questo genere. Il vostro compito è quello di sfidare altre auto in una corsa attraverso diversi percorsi. Durante la gara dovrai raccogliere delle chiavi per poter migliorare la potenza del tuo motore e superare gli altri concorrenti con poche difficoltà. Inoltre, sicuramente cosa poco sportiva, potrai sparare sui tuoi avversari facendoli così rallentare, altrimenti puoi usare i missili e distruggere le auto avversarie definitivamente. Buon divertimento!

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

VULCANIA

Eccovi trasportati immediatamente in un altro tempo, in un mondo completamente differente da quello nel quale attualmente ci troviamo, un mondo più barbaro, ma certe volte penso più accattivante e dove la forza fisica e l'intelligenza, più che i soldi, servono veramente a raggiungere punti estremi. Voi impersonate uno dei due guerrieri che, dopo aver scelto la lotta come forma di guadagno e per ottenere fama e onori, si battono strenuamente per sopravvivere e acquistare sempre più prestigio. Combatterete sopra ad un lago di lava bollente, sospesi su dei dischi che lievitano per magia e dovrete cimentarvi in un duello con un avversario il quale ha anche lui molta voglia di vincere e di farvi la pelle, chi perde viene infatti "lessato" nella lava bollente. Saranno necessari astuzia, prontezza di riflessi e grande abilità, ma certamente il campione a voi affidato riuscirà nell'impresa.

JOYSTICK PORTA 1/2

FUOCO	inizio gioco
F5	1/2 giocatori
F7	musica/effetti

MATRESS

Eccovi nei panni di un essere primitivo che è alla ricerca di forme di vita a lui simili (cosa davvero improbabile). Innanzi tutto vi ricordiamo di scrivervi voi stessi una mappa, potrà rivelarsi molto utile in molti casi. A disposizione avrete sempre un tipo di armamento, senza il quale sarà ben difficile che tu riesca a sopravvivere. Il gioco è suddiviso in diversi livelli che si susseguono a secondo che tu riesca o meno a superare quello precedente. Buon divertimento!

Tasti da menù

CIRCUITS

Il campionato di Formula 1 è già iniziato, i tifosi che seguono i loro campioni del cuore sono veramente tanti, alcuni osservano i Gran Premi solo alla televisione, altri più fortunati possono seguire i loro beniamini sulle piste di gara. Ma soprattutto quello che molti vorrebbero, è possedere una vettura di questo genere e guidarla in una gara appassionante all'ultimo sangue. Eccovi quindi Circuits, potrete scegliere tra tre classi di autovetture, da quella più automatica e quindi più semplice da guidare a quella più sofisticata, ma ovviamente più difficile. Dopo aver fatto la vostra scelta parteciperete alle prove e vi aggiudicherete quindi la vostra posizione alla partenza, le prime sono le più ambite. Dopodichè inizia il Gran Premio vero e proprio, dovrete fare veramente attenzione perchè avrete 10 avversari agguerritissimi, decisi ad arrivare primi a tutti i costi e dovrete combattere molto strenuamente per ottenere la vostra vittoria.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

DIGITAL UNDERGROUND

Finalmente il gioco che tutti attendevate è qui sul vostro schermo. Impersoni delle tartarughe guerriere per intenderci, quelle del famoso e fortunato serial televisivo, e la missione affidata vi verrà indicata all'inizio del gioco e a questo punto dovrai scegliere il personaggio ideale da usare per svolgere tale missione nel minor tempo possibile. Dovrai correre tra i cunicoli delle fognature tra animali di ogni genere oppure all'aperto, sfidando i tuoi nemici Ninja più acerrimi. Fai attenzione alla mappa che ti viene proposta all'inizio del gioco; sarà più che utile allo scopo della missione. Buona fortuna!

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

Ferrari
FORMULA ONE

Questa simulazione ti dà la possibilità di provare, modificare, guidare e correre per vincere gli allori del Campionato Mondiale di Formula 1 con l'automobile che ha vinto il maggior numero di Gran Prix. **FF1** ti permette di fare tutto quello che vuoi e anche di più, come adattare l'automobile in tunnel in curva, provare la macchina in condizioni di laboratorio, lavorare nella buca e nel garage sul tracciato di prova di Fiorano, esercitarti, qualificarti, scaldare l'auto e gareggiare. Ma la cosa più bella è che puoi lasciarti coinvolgere tanto o poco, come preferisci. Non è necessario che tu passi delle ore per riuscire a qualificarti, allenarti e ridefinire le specifiche dell'automobile per tutta la stagione, se non ne hai voglia.

Il manuale enorme e dettagliato ti spiega come si svolge il gioco e ti dà tutte le informazioni che devi conoscere. Ti spiega anche come metterti al volante della tua macchina. Il gioco parte dal tracciato di prova di Fiorano e permette di correre grazie alla torre di controllo delle corse. Questo ti riporta allo schermo di caricamento ma fa anche apparire un pannello con un puntatore. Sposta il puntatore su Practice e fallo scattare sul segno più vicino a Race.

È importante anche regolare le distanze. Normalmente è impostata su 18 chilometri che sono solo tre o quattro giri della maggior parte dei circuiti, che si aggirano in genere sui 300 chilometri.

Dal posto di guida sembra tutto molto bello. Vedi il volante e il quadro dei comandi in modo relativamente simile a quello che in realtà vede il pilota, anche se forse è un po' alto. Il quadro è pieno dei soliti strumenti ma sono un po' difficili da leggere e la maggior parte vengono utilizzati solo ai livelli superiori quando devi inserire da solo le marce. Tutto il resto è controllato attraverso il mouse, comprese le virate, le frenate e l'accelerazione.

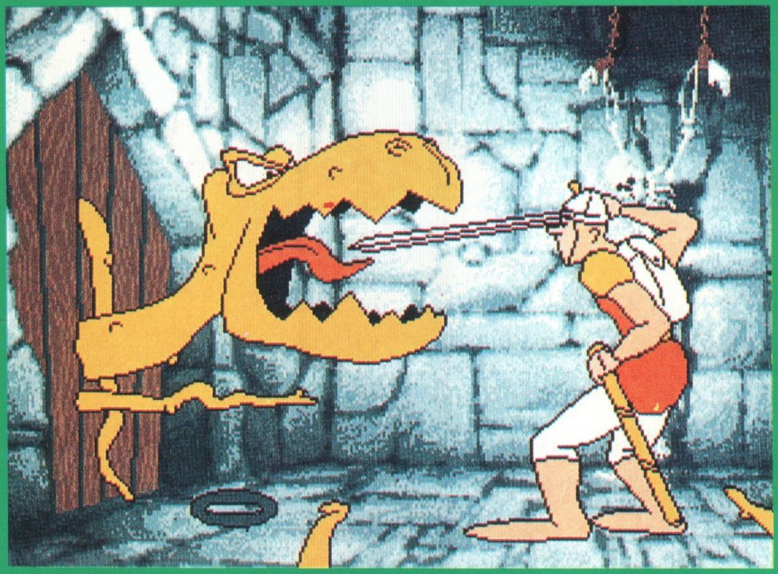
I tracciati delle corse sono molto vari e molto ben dettagliati. Tutti i percorsi sono molto dettagliati. A Imola, per esempio, c'è la curva della Tosa dove Piquet è saltato un paio d'anni fa a 300 all'ora. L'auto di chi guida e quelle degli altri concorrenti lasciano invece un po' a desiderare. Mentre la vista

nel tuo specchietto retrovisore è valida, le altre automobili mancano di dettagli e non hanno prospettiva, punto su cui cadono la maggior parte dei giochi di corse. Da brevi distanze sembrano veramente enormi. I risultati di uno scontro, come in Test Drive, sono deludenti, nessuna palla di fuoco o lingua di fumo.

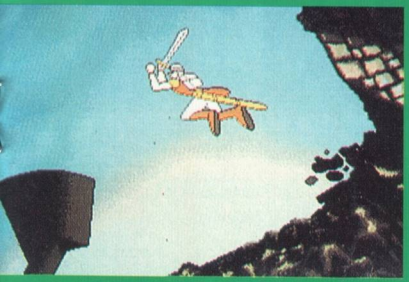
Ferrari Formula 1 è tuttavia meglio di qualsiasi altro gioco di corse automobilistiche. Il solo che gli assomiglia un po' è **Revs,** ma in **FF1** c'è molto più divertimento e meno fretta di giocare.

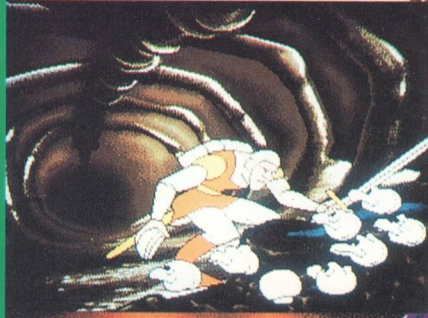
•

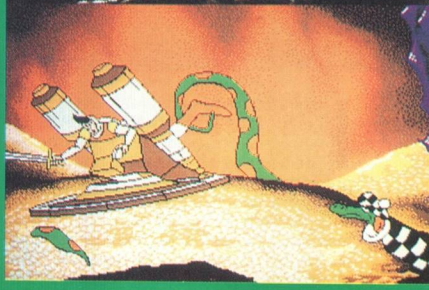
DRAGON'S LAIR



In **Dragon's Lair** un coraggioso giovane cavaliere di nome Dirk si lancia in un'avventura per salvare una principessa tenuta prigioniera in un castello magico. Cominci il gioco sul traballante ponte levatoio del castello. Camminando a caso nello schermo cadi tutt'ad un tratto attraverso un'asse marcia e ti ritrovi penzolante proprio sopra al fossato. Per rendere la situazione ancora più scomoda, una massa di tentacoli che si contorcono spunta dalle profondità dell'acqua, e si avvolge intorno a te nel ten-







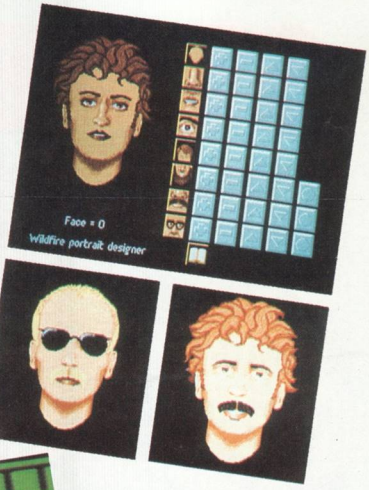
tativo di tirarti sott'acqua. Il tuo primo problema è quindi come evitare una morte fangosa all'interno del fossato. La soluzione più logica sembrerebbe un salto al di sopra di tutto, ma se vuoi provaci. Dirk inciampa ogni volta di qua o di là! Il trucco è di lasciarsi cadere in basso, colpire con forza il mostro del fossato e risalire attraverso il buco prima che abbia la possibilità di acchiapparti.
Tutto ciò viene eseguito con un unico colpo sul tasto di fuoco seguito da un colpetto in avanti sul joystick. Qualsiasi altro movimento del joystick viene completamente ignorato e a meno che tu non faccia le tue mosse nell'istante preciso in cui il computer le ritiene opportune, anch'esse saranno ignorate. Come puoi facilmente immaginare, questo particolare provoca un inizio del gioco che fa imbestialire. Una volta che ti è chiaro questo problema, le cose cominciano a funzionare un pochino meglio. All'interno del castello ti aspetta una trappola in ogni stanza. Dirk ha l'abitudine di camminare proprio incontro a loro, per cui devi agire molto rapidamente per salvargli la pelle. E a questo punto cominciano a lampeggiare oggetti chiave, alcuni ti indicano una trappola, altri ti portano sulla strada giusta per passare alla scena successiva.

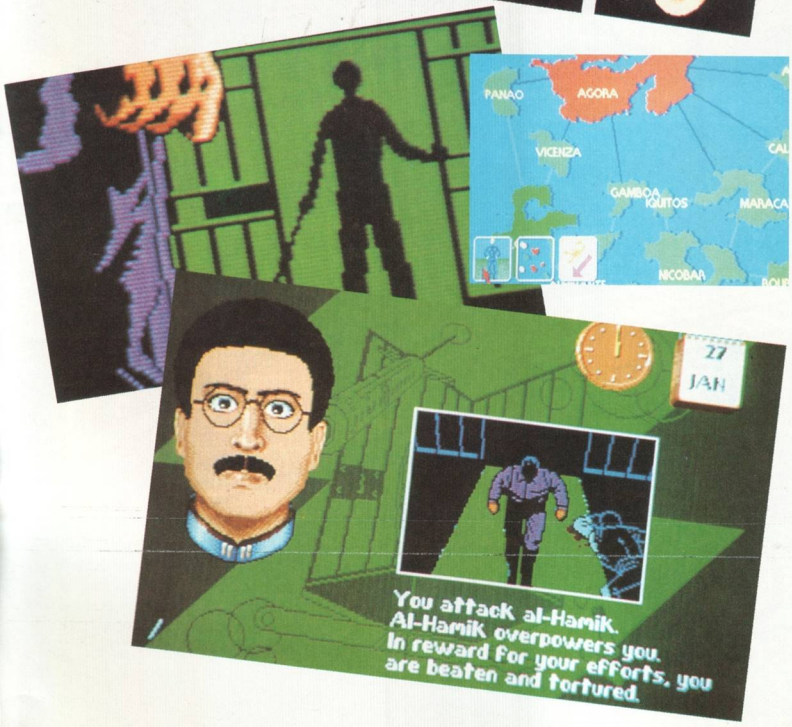
In questo gioco ambientato venti o trent'anni dopo il primo **Midwinter,** il governo dell'Isola decide di inviare delle spedizioni a cercare altre bande di sopravvissuti. Una spedizione scopre al largo dell'Africa un arcipelago di quarantadue isolette: quarantuno di esse sono dominate dai mercanti di schiavi, che minacciano di invadere Agora, l'unica isola indipendente. Compito dell'agente speciale di Midwinter sarà di aiutare Agora a sventare l'invasione.

Invece di appoggiarsi al gioco precedente, la Maelstrom ha ricercato l'originalità ambientando il gioco decenni dopo i fatti di **Midwinter** e lasciando al giocatore il controllo di un solo personaggio, invece della squadra del primo gioco.

Questo personaggio va creato all'inizio del gioco con un apposito kit, scegliendone il sesso, i lineamenti, e la personalità. Dato

che gran parte del gioco si basa sull'interazione tra i personaggi, ce ne sono quasi duemila! Per ottenere il loro aiuto dovrete affidarvi alle vostre doti psicologiche, sfruttando le caratteristiche salienti di ogni personaggio. Per muoversi sulle isole e da un'isola all'altra ci sono jeep, treni, minisommergibili, hovercraft, biplani, automobili, carri armati ecc. Ogni missione su una data isola può suddividersi in più sottomissioni - ad esempio distruggere una base o uccidere un capo della polizia. Sulle isole più "difficili" potrete anche dover affrontare una mezza dozzina di missioni... ma ricordate che avete solo dodici mesi di tempo!
Anche **Flames of Freedom,** come già **Midwinter,** impiega una grafica a poligoni che scompaiono all'orizzonte, dando un'impressione di velocità e di profondità.
Ci sono anche dei quadri in stile fumettistico che informano sull'andamento della situazione. •





SUPER MO

Quando si tratta di produrre delle simulazioni automobilistiche, ZZKJ, l'ex programmatore dell'Activision, è il migliore di tutti. ZZKJ si mise in luce con la conversione di **Super Hang-On** per la Electric Dream, e in seguito con la brillante conversione di **Powerdrift,** in cui riuscì a far stare nell'Amiga tutto il sistema di sprite shifting del gioco. Non a caso, la Probe lo ha poi scelto per realizzare la conversione di **Super Monaco Gp,** lo straordinario gioco da bar della Sega - e ZZKJ ha creato

NACO G.P.

un gioco che non ha nulla da invidiare all'originale.
Usando il joystick oppure il mouse, si gareggia su alcuni circuiti europei - ma non solo. Prendendo spunto dalla superba versione MegaDrive, la Probe non ha imperniato il

BEST LAP
1'20"05
PRELIMINARY
RACE
X1000 RPM
SHIFT
1-2-3-4
0'25"30
PAUSE
P
0km/h
POSITION
LIMIT: 15TH
13TH
ENTERPRISES
MATIC

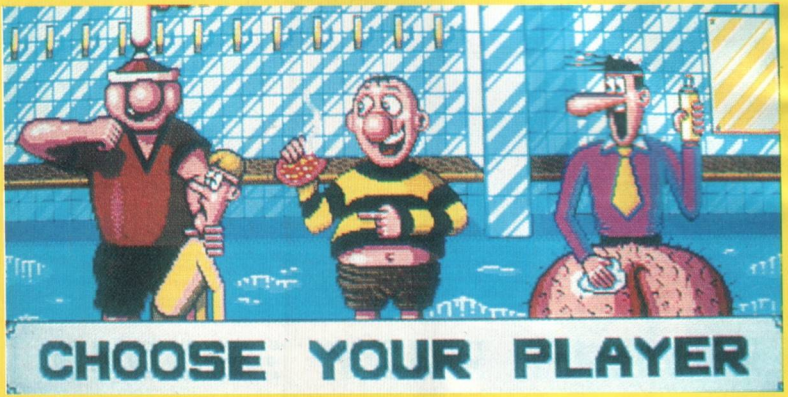
gioco solo sulla pista di Monaco, ma ha aggiunto anche piste brasiliane, francesi e tedesche. Questo conferisce più varietà sia alle ambientazioni che alle piste.

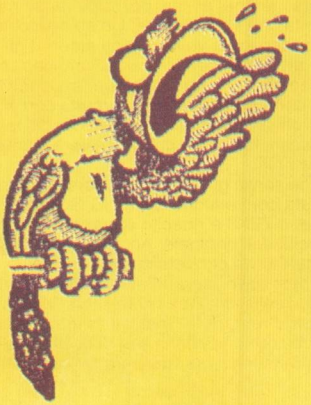
La corsa si osserva dal punto di vista del pilota, e oltre alla pista si vedono lo specchietto retrovisore e un tachimetro ingrandito. Una volta caricato il gioco, il giocatore può scegliere tra cambio manuale e cambio automatico (ideale per i principianti). ZZKJ ha anche incluso un set di parametri per tarare la sensibilità dei comandi via mouse. Fissati i controlli, bisogna fare una prova di qualificazione per determinare la posizione di partenza. Tra i vari sistemi di controllo, il mouse è il più sensibile, specie se usato insieme al cambio automatico. Il pulsante destro si usa per accelerare, mentre i direzionali destro e sinistro servono a sterzare.

La velocità massima è di 297 miglia orarie, e la grafica degli sfondi - nitida e ben disegnata, anche se un po' bidimensionale - scrolla che è un piacere. Un solo piccolo difetto: accade a volte che gli alberi e gli edifici ai bordi della strada scrollino nella direzione opposta per alcuni secondi! Evitate comunque qualsiasi contatto con gli oggetti che si incontrano: perdereste del tempo prezioso. In caso di collisione vera e propria, siete finiti.

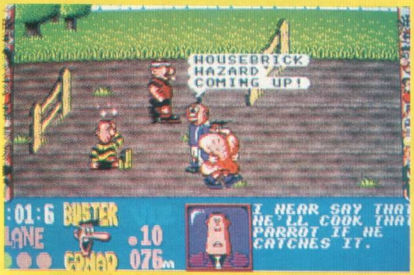
Anche senza gli orpelli della versione da bar, questa conversione della US Gold è eccellente, e ZZKJ è riuscito a non sacrificare la velocità dell'originale. Anche dal punto di vista grafico la conversione è riuscitissima, e il progressivo ingrandimento degli sprite è molto realistico. **Super Monaco Gp** non deve certo temere la ripetitività: la varietà dei circuiti, ognuno con le sue difficoltà e le sue caratteristiche, ne assicura la longevità. •

VIZ


CHOOSE YOUR PLAYER



HA! HA! BASTARDS!
BASTARDS! DEAD BASTARDS - MORE LIKE!



Viz è il miglior giornale a fumetti per adulti oggi in circolazione in Inghilterra, e quando circa un anno fa la Virgin se n'è assicurata i diritti per convertirlo in videogioco, molti si sono domandati come sarebbe stato possibile conservare lo spirito dissacrante e goliardico della pubblicazione. Interpretato da Biffa Bacon, Buster Gonads e Johnny Fartpants, il risultato finale è comicissimo e complesso e sfugge alla noia del solito formato avventuroso. Sarà vostro compito guidare questi personaggi tra le perigliose strade e campagne di Fulchester, aiutandoli a superare parecchi ostacoli - tra i quali numerosi altri personaggi di **Viz,** irritati perché non hanno avuto il ruolo dei protagonisti. Sopravvivendo alle varie insidie, riceverete in premio dei buoni-sconto con cui potrete comprarvi nuovi poteri che vi saranno utili per proteggervi da tipacci come The Parky, Big Vern e Spoilt Bastard, per dirne solo alcuni. Se entrerete in contatto con uno qualsiasi di loro, perderete una delle vostre tre vite. Peccato però che a volte la collisione con gli avversari sia resa quasi inevitabile a causa di una certa confusione degli sprite. Per colmo di sfortuna, il vostro personaggio riappare poi sullo schermo proprio davanti all'avversario che lo ha già abbattuto - e che subito lo abbatte di nuovo, facendogli perdere un'altra vita! Questo è l'unico neo di **Viz,** a parte una certa ripetitività delle gag.

I personaggi sono variati ed immediatamente riconoscibili, e agiscono fedeli al proprio stile. Effetti sonori, canzoncine e ambientazioni sono simpatici, e si adattano perfettamente alle goliardiche avventure dei tre protagonisti. •

TIME 491
02
99

TURRICAN II

Turrican è stato uno dei migliori giochi avventurosi mai realizzati, così la Rainbow Arts ha deciso di andare sul sicuro e di restare fedele all'originale, ma il seguito, **Turrican II,** presenta non poche novità.

Il pianeta del protagonista si trova ancora una volta minacciato - questa volta non dal demone Morgul, ma da un gigantesco computer da battaglia che, entrato in avaria, intende conquistare l'universo, pianeta per pianeta. A questo scopo, esso impiega orde di mutanti alieni che invadono i cinque pacifici pianeti del vostro sistema. Inutile dire che - dopo i vostri gloriosi precedenti - sarete voi a dover liberare i cinque pianeti e infine ad affrontare il computer impazzito.

Fin dall'inizio della missione di Turrican appaiono evidenti i miglioramenti rispetto al gioco precedente: gli eccellenti sfondi cambiano da un livello all'altro, e gli sprite degli avversari sono più variati (e più intelligenti) che nel primo gioco. Il nostro eroe all'inizio del gioco dispone di una tuta corazzata, di un laser e di bombe intelligenti che sgombrano lo schermo quando si preme la barretta spaziatrice. Oltre a ciò, quando si preme il pulsante di fuoco e si spegne il joystick, Turrican depone delle mine che esplodono quando vengono toccate oppure si trasformano in giroscopi. Tenendo poi premuto il pulsante di fuoco, entra in azione il suo lanciafiamme.

Pronto ad affrontare i numerosi avversari, Turrican affronta un livello con scrolling in otto direzioni pieno di trappole e di piattaforme, e ogni volta che si scontra con il nemico o con le sue raffiche il potere protettivo della sua tuta si riduce - e quando giunge al minimo esplode in una cascata di scintille. Per fortuna si trovano dei bonus strada facendo: vite extra, armi, palle di elettricità e scariche d'energia.

Pur restando fedele all'originale, **Turrican II** non cade nell'errore di ricalcarlo: la grafica è stata ottimamente riveduta (si vèdano per esempio i ponti di corde che si piegano ad ogni passo e i pittoreschi sfondi), gli effetti sonori sono fragorosi come si conviene a un'avventura e la musica è frizzante e si adatta perfettamente al ritmo dell'azione.

Tuttavia, il meglio di **Turrican II** sta nella meccanica di gioco, che resta avvincente come nell'originale ma è arricchita da nuove armi e da nuove situazioni, e il livello di difficoltà è calibrato in modo che il gioco sia appassionante senza essere troppo facile né troppo difficile.

Un gioco, insomma, all'altezza del suo già superbo predecessore. •

QUESTO MESE IN EDICOLA

IL NUOVO NUMERO DI

LA BOTTEGA DEL CHIP

In questa rubrica intendiamo pubblicare tutti quegli annunci che i nostri lettori ci manderanno per scambiarsi programmi o hardware gratis o a pagamento. Special Playgames ovviamente non risponde della veridicità di quanto affermato da chi ci scrive e invita tutti i lettori a utilizzare per le proprie inserzioni il tagliando che pubblichiamo nella rivista.

● Compro giochi per C64 su cassetta fra cui: 500 cc manager, Batman the movie, Beach volley, Chade M.G., Cavernon Mugh-Limpics, Fighting soccer, Football of the year 2, Ghostbusters, I play 3D soccer, Italy 90, Passing shot, e qualsiasi tipo di wrestling. Di calcio e di sport in generale. Telefonate subito!
Lombardi Stefano - Via Del Merlo - 55051 Barga (Lucca) - Tel. 0583/710495.

● Cerco giochi di tipo sexi, Double Dragon Q e Dragon Ninja in cassetta per Commodore 64. (Prezzo max di lire 3000, ti prego di inviarli e io ti spedirò i soldi).
Cannatello Nicola - Via Castellamopnte, 60/1 - 10010 Banchette (TO) - Tel. 0125/611361.

● Vendo tastiera C16 e Spectrum 48K con moltissimi giochi (tra cui Super Mario, Jet Pac, Commando) a prezzi stracciati. Affrettatevi, telefonate o scrivete!
Mondini Lorenzo - Via Pascoli, 1 - 60015 Falconara (AN) - Tel. 071/912224.

● Vendo cassette giochi Commodore 64 a prezzi interessanti più registratore L. 25.000, cassette a L. 4000 cad.
Andrea - Via Puglie, 17 - 20137 Milano - Tel. 5514515.

● Hei! Cercate programmi "super" per C64? Allora avete trovato la soluzione giusta. Vendo Rainrow Islands, Shinobi, Vurties, Rubble Roble, Indiana Jones III, Super M. Bros, Giana Sister I e II, Last Ninja II, Caral, Double Dragon II, Microsopper, Emlyn Ughesis, e programma che trasforma C64 in Spectrum e che copia programmi. Telefonate per ricevere questi giochi sia su disco che cassetta dalle 20.000 alle 22.00.
Artemio Cruccolini - Via dell'Arco, 7 - 06063 Magione (PG) - Tel. 075/843160.

● Cerco i giochi WWF Wrestling, Ken the Warrior of Hocuto, Football Manager, Mario Bros, Super Mario Bros, Kick off 1 e 2, su cassetta.
Gaetano Orlando - Via M. San Giorgi - 95100 Catania - Tel. 535951.

● Per i possesori d'amiga 500 ecco quello che fa per voi. Vendo giochi in disco a L. 3000 L'uno. Ad esempio: Over the net (pallavolo), poi ho un'infinità di giochi di calcio come: Kick off 2, W. Championship, Soccer Int. soccer, Challenge, Player, Manager, Italy 90. ALtri giochi famosi, ad esempio: Golden Axe, the Killing game show International 3D Tennis, poi quasi ogni giorno compro delle novità. Contattate e non ve ne pentirete.
Costantino Menchetti - Via Sgricci, 41 - 52100 Arezzo - Tel. 34358.

● Compro giochi er CBM 64, uno più bello dell'altro a L. 2000 cad. Come: Rambo II, Bruce Lee, Calcio con rigori e punizioni, Sister, Green Beret, Commando 1,2,3, The drive Bomb JHack, Pacland, Barbarians, vari tipi di tennis e boxe; più il gioco originale a L. 10.000 come Shinobi.
Fabio Casadidio - Via Don Aldo Mei, 78 - 55012 Capannori (Lucca).
Marco Prosseda - Via Piaggie Marine, 112 - 04018 Sezze (LT) - Tel. 887139.

● Cerco giochi, come Turtles, Italia 90, Wonderboy 2, Super Mario Bross, Roger Rabbit e altri tipi di calcio. In cambio potrei dare giochi come Wonderboy 1, Batman, Operation Wolf, Dragon Ninja, Barbarian I e II o sarei disposto a pagarli a L. 3000 cad. Ciao e buon gioco.
Luca Missiani - Via Emilia, 113 - 74100 Taranto - Tel. 362494.

● Siamo disperati! Cerchiamo manuali o fotocopie di Maniac Mansion e Zak Mc Kracken. Paghiamo o scambiamo con molti giochi. Per C-64 e MS DOS mi raccomando i codici! Zavarise Paolo - Via Rivizzola, 8 - 32100 Belluno - Tel. 0437-941325 - 14 anni

● Vendo Zumpasoft - Giochi del cavolo sul vostro

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di NEW SPECIAL PLAYGAMES presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20123 Milano

VENDO | COMPRO
(cancellare i settori che non interessano)
CERCO | TROVO

NEW SPECIAL PLAYGAMES N. 43

SCRIVERE IN STAMPATELLO

NOME_____ INDIRIZZO_____

CAP_____ CITTA'_____ TEL._____ ETA'_____

tavolo. Rivolgetevi a noi! N.B. Il prezzo per exstra-terrestri raddoppia per motivi di spese postali (comunque le pagate voi). Zavarise Paolo - Via Rivizzola, 8 - 32100 Belluno - Tel. 0437-941325 - 14 anni

● La Zumpasoft vende tutti i giochi che hanno fatto storia prima dell'anno 85. Alcuni titoli: Congo Bongo, Cacman, Zaxxon, Frogger, Pitstop, Monkey Kong. Francesco Colferai - Via Pagani Cesa, 20 - 32100 Belluno - Tel. 0437-930183 - 13 anni

● Compro Zzap precedenti al numero 40 in buone condizioni a £. 1.000 l'uno o scambio giochi (ultimi titoli). Zavarise Paolo - Via Rivizzola, 8 - 32100 Belluno - Tel. 0437-941325 - 14 anni

● Vendo programma Trasformatore Spectrum 48 e 128 in Cbm 64 e da Cbm 64 a Spectrum L. 25.000. Inoltre 8.000 giochi e Uty per Spectrum a L. 1.000 cadauno. Donato Sebastiano - C.P. 4085 Firenze Campomarte

● Compro programma che abilita i giochi del Cbm 64 sullo Zx-Spectrum 48 K ed inoltre Pac Man 48K, Meteors, Space Invaders, Galaxians, Horace, Goes Skiing, Space intruvers, 3D Ufo Attack. Pagamento contrassegno al postino. Luigi di Marcantonio - Via Milite Ignoto, 25 - 65123 Pescara - Tel. 085-4710008 - 25 anni

● Vendo qualsiasi tipo di giochi per Amiga 500 a L. 5.000 a disco + spese spedizione da pagare entrambi in contrassegno. Allora cosa aspettate? Telefonate e scrivete numerosi. Ravagni Stefano - Via Salvatore Allende, 5 - Casteldelpiano Grosseto - Tel. 0564-956478 - 14 anni

● Compro Altared Beast-Ken il Guerrirero a L. 3.000 l'uno. Anche se doppiati. Scrivere o telefonare a: Christian Ghobert - Via R. Giovagnoli, 35 - 20152 Roma - Tel. 06-6883774 - 14 anni

● Vendo eccezionali giochi per il Commodore 64-128 a prezzi bassissimi (dalle 500 alle 5.000 lire). Volete alcuni esempi? World Soccer, Football Manager I e II e World Cup Edition, Kenny Dalighis, Soccer Manager, Kenny Dalyghis, Soccer Hatch, i Paly 3D Soccer, Microprose Soccer, Kick of I e II, Gazza Super Soccer, Traksuit Manager, Manball Maradona, Gary Lineker, Mot Shot, Gary Lineker Superskills, Italy 90, Italia 1990, Worl cup 1990, Mexico 86 (eccezionale), Hostages, Batman, Indiana Jones the Last Criss, Gosthsbusters II, Batman the movie, Robocop, The basket manager, Super Car manager, e molti altri. Telefonate tutti i giorni a tutte le ore! Stefano Lombardi - Via del Merlo - 55051 Barga (Lucca) - Tel. 0583-710495 - 14 anni

● Cerco più che disperatamente (se disponibili in versione Cbm 64 cassetta) le cassette: Super Mario Bros e Bobble Bobble, a prezzo più che conveniente per chi le vende. Non esitate a telefonare tutti i giorni tra le ore 14 e le 20. Assicuro max serietà, offerta sempre valida. P.S. Chi telefona deve chiedere di Dario. Dario - Via Germania, 4/C - 20066 Melzo (Milano) - Tel. 02-95739272 - 13 anni

● Vendo programma per trasformare il 64 in Spectrum e viceversa, 64 in Pc e vicersa tutti a L. 5.000. Vendo giochi per tutti i computer a L. 500. Vendo accessori per tutti i computer a prezzi di fabbrica come: Joystick a partire da L. 9.000, Commodore 64 L. 270.000, Amiga 500 a L. 800.000 ecc. Sono tutti nuovi e compresi di garanzia. Alcune offerte di giochi: Off Calcio 15 giochi L. 4.500, Off Corse 9 giochi L. 2.700, Off Avventura 26 giochi L. 7.800, Off Combattimenti 22 giochi L. 6.600, Off Spaziale 21 giochi L. 6.300 ecc. Ho anche un club oltre a dare riviste con giochi nuovi gratis fa anche 10% di sconto su tutto il materiale che ho. Annuncio sempre valido. Massimo d'Angelo - Via Ventrone, 2 - 50141 Calenzano (Firenze) - Tel. 055-8876952 - 16 anni

● La Zumpasoft vende tutti i giochi del mondo. Inoltre siamo disposti a proteggere tutti i vostri dischetti con un metodo infallibile (coprire il disco di scotch). Difetto secondario: non andrà più. Inoltre vendiamo apparecchio bucadischi (50 per lato) per centuplicare la loro capacità. Difetto secondario: del dischetto resterà ben poco. Fidatevi di noi! Zavarise Paolo - Via Rivizzola, 8 - 32100 Belluno - Tel. 0437-961325 - 14 anni

● La Zumpasoft vende scatola da 100 dischetti piena di giochi per C64 a un prezzo irragionevole. N.B. La scatola è finita sotto un rullo compressore. Colferai Francesco - Via Pagani Cesa, 10 - 32100 Belluno - Tel. 0437-930783 - 13 anni

● La Zumpasoft ha un casino di giochi per 64. Li vorreste anche voi? Sconti speciali dello 0,000001% ogni 1.000.000 di giochi ordinati. È un vero affare. Zavarise Paolo - Via Rivizzola, 8 - Belluno - Tel. 0437-941325 - 16 anni

● Giochi su nastro o disco, tra cui Robocop, Pang, The Newzeland Story, 3D Tennis, Out Run, Turbo Out Run, Tennis, Tecno calcio, Kung fu 1 e 2, Ritorno al futuro 1 e 2, Batman, Gost Goblin's 1 e 2, Super Mario Bros, Ningja Bionich, Arconaid 1 e 2, Pallacanestro, Olimpiadi, giochi invernali con un costo non superiore a L. 1.500 cadauno. Francesco Petracca - Via Dante Alighieri, 88 - 88018 Vibo Valentia (Cz) - Tel. 0963-591376 - 16 anni

● Cbm 64 + registratore e + 400 giochi (Strip poker, Microprose soccer, Golden Axe, E.H. Int. Soccer) a sole L. 250.000 per informazioni telefonare dalle 2.30 alle 3.30 a: Scarpelloni Francesco - Via G. di Vittorio, 22-C - 06074 Ellera (Pg) - Tel. 073-798084 - 15 anni

● Vendo cassette nuove per Cbm 64 e 128 tipo: Terra fighter, Chopper, Draconus, Ball, Blasta, Teramex, Friday the 13th, Parassault, Go kart, Zybex, Mission elevator, Rock star ed altre. Prezzi trattabili. Offerta valida per gente di Chieri (To) e dintorni. Ogni 5 cassette 1 in omaggio. Mettersi in contatto via telefono. Antonella Gorgerino - Via M. Diverio, 11 - 10023 Chieri (To) - Tel. 011-9421572

● Eccezionale: vendo tutte le ultimissime novità su disco: Robocop 1 e 2, Straider 2, Creatures, Dick tracy, Indiana J. 3, Batman, Zac Mc Cracchero, Dr. Doom Rev., moltissime del calcio, Castelvania, Robocop, Shadow of the beat, Ciberball, Narc, Fre e porget 2, Deliverlance, Cast Ninja 1, 2 e 3 Remix, T.M. è Tartles blood money, Clouo King Doom, Stunt Car Racer giochi e immagini porno. Rit al foto 1 e 2, Days of Thunder, Dragon, King doom, Pipe Mania e tantissimi altri. Telefonate o scrivete a: Davide Sabatini - Via Po, 1/D - 58033 Casteldelpiano (Gr) - Tel. 0564-956433 - 16 anni

● Scambio solo ultime novità per C 64. Golden Axe, Ninja turtles, Shadow Warriors, Hostages, 3D Pool, Beach Volley e moltissimi altri ancora utiliti quali Amiga Simulat, Spectrum Simulat, Vic 20 Simulat, più programmi. Si chiede e si offre max serietà. Cosimo Rizzo - P.zza A. Moro, 1 - 73015 Salice Salent. (Le) - Tel. 0832-732386 - 22 anni

● Vendo tutte le ultime novità per C64 su nastro e su disco a prezzi bassi. Possibili abbonamenti super convenienti. Vendo anche programmi per amiga. Richiedi la lista è gratis! Cottogni Gianni - Via Strambino, 23 - 10010 Carrone (To) - Tel. 0125-712311 - 22 anni

● Compro: Bionic commando e The last Ninja 2 in dischetto a L. 5.000. Paolo - Passo Varano - 60100 Ancona - Tel. 861212 - 13 anni

● Vendo riviste di computer e di videogiochi come: Zzapp Bit, K, Commodore Gazette, The game machine, Commodore time, Videogiochi (la prima rivista apparsa in Italia!), Home computer, Computer 8 videogames, ecc. Vendo anche tutte le novità per C 64 (disco, cassetta) e per Amiga. Prezzi... da Amigos! Richiedi la lista gratuita. Cottogni Gianni - Via Strambino, 23 - 10010 Carrone (To) - Tel. 0125-712311 - 22 anni

● Vendo cassette, dischetti, cartucce per Cbm 64 prezzi ragionevoli, causa problemi contatti solo via postale. La lista dei giochi sarà spedita agli interessati, che si metteranno in contatto con me al seguente indirizzo: Fabio Visetti - Via Filadelfia, 40 - Torino - 16 anni

● Compro Robocop, Rambo 3, Batman, Last Ninja 2 su cassette da £. 5.000. Daniele - Via Maestri del lavoro, 33 - 60131 Ancona - Tel. 2863084 - 13 anni

● Cerco i seguenti giochi per Commodore 64: Mario Bross, Boowling, Zombi, Strip Poker (su cassette), Robocop. Resmini Cristian - Via Andrea Mantegna, 7 - 24040 Dalmine (Bg) - Tel. 035-565900 - 15 anni

● Cerco e compro: Shadow Dancer, Toki Choul's n'Gost, Shadow Warrior, Altered Beast, Vendetta, Golden Axe per Spectrum M 48 K + prezzo. Posso pagare da L. 000 a L. 3.000 ciascun gioco. Francesco Scovaletto - Via Pasq. Revoltella, 96 - 00152 Roma - Tel. 06-5314468 - 13 anni

● Cbm 64 completo di datasette, cavo VHF, trasformatore, joystick, e seguenti programmi: Twin Workd, Dungeons e Dragons, Dragons of Flame, Robocop 2 (su cartuccia), Total Recall, Golden Axe, Turbo Out Run, Cybernoid, Vindicator, Roy of the Rovers, Bat Man, Wonder Boy, Master, Chess, Suicide Strike. Vendo tutto a L. 343.500 (considerate cartuccia e vari programmi costosi). Telefonare ore 19.30. Alessandro Luigi - Via Teodosio, 104 - 20131 Milano - Tel. 2898896 - 14 anni

● Salve amici del Cbm 64, sono Michele e vendo qualsiasi gioco su cassetta e disco, anche per Amiga 500. Ho tutte le novità: Creatures, Total Recall, Myth, Super Car, tutti i giochi manageriali come F1 manager, GP Tennis manager, Football manager, I play 3D Soccer, Platoon, Puzznic, Ghost'n Goblins 1 e 2, ultimate Golf, Ik +, Compact school e altri. L. 5.000 giochi. Tutte le novità per i giochi per amiga telefonate. Fine di Marzo mi arriverà Robocop 2, Last Ninja 3 e altri. Previato Michele - Via G. Pascoli, 3 - 20094 Corsico (Mi) - Tel. 02-4470823 - 15 anni

● Vendo Zx Spectrum 4 K in buone condizioni, più registratore, più interfaccia per joystick, più 100 cassette circa, a L. 150.000 trattabili. Vendo anche joystick professionale a L. 50.000. Valerio Allegra - V.le Marx, 238 - 00156 Roma - Tel. 06-825505 - 16 anni

● Vendo per C 64 i migliori giochi mai esistiti come World Soccer, Italy 90, Liverpool, Microprose Soccer, Gary Lilneker, Hot Spots, R-type, World Cup 1990, Football Manager I e II, Gostsbusters I e II, Traksuit manager, Super off Road, Robocop I e II, Rambo I, II e III, Tank Wonderboy I, II e III, Batman, Kick off I e II, Tetris, Super Volley, Hot Sime e molti altri, tutti dalle L. 500 alle 3.000. Lombardi Stefano - Via de Merlo - 55051 Barga (Lucca) - Tel. 0583-710495 - 15 anni

● Alt! Fermo! Non andare oltre! Vendo i migliori giochi, tra cui: Ritorno al futuro 2, Enduro Racer, Renegade, Platoon, Rastan, R-Type, Ghostbusters, Escape From Singes Castle, California Games, Combat School, Barbarian 2, Green Beret, Yie Are Kung Fu, Buggy Boy, Start War, Kich Start 2, After Burner dalle 3.000 alle 5.000 lire e inoltre 2 registratori, di cui uno mai usato, ancora nella scatola (L. 25.000) e l'altro a prezzo trattabile. Compro Paper Boy, WF Wrestling, Pang, Total Regal, PPredator, Blak Tiger, Tiger Road, Turtles, Massimo L. 4.000. Massima serietà. Telefonare ore pasti. Emiliano Donato Risabato - Via 25 Aprile, 1 - 21044 Cavaria (Va) - Tel. 0331-212404 - 14-15 anni

● Cerco i seguenti videogiochi per Spectrum 48 K: Klax, X-out, R-Type, Torrican, Rainbow Islands, Starwars, Mith. Tratto con utenti zona Milano, Como e limitrofi. Claudio Dozio - Via San Fermo, 60 - 22020 Parè (Como) - Tel. 031-440371 - 28 anni

● Vendo Atari 2600, 12 cassette, quasi nuovo a L. 100.000. Cerco cassette per Commodore 64: Out Run, Buble Buble, Dabol Dragono a non più di L. 6.000 ciascuna e Robocop. Cerco anche disperatamente programma per trasformare con 64 daspok 48 K e Floppy disck a non più di 100.000 lire. Massimiliano Zuliani - Via Rozzampia, 45 - 36016 Thiene - Tel. 366672 - 12 anni

● Vendo per il C 64 su disco numerosi giochi con continui e periodici arrivi. I prezzi sono stracciati e la serietà nella pronta consegna per posta assicurata. Posso anche fare abbonamenti mensili. Alcuni titoli degli ultimi arrivi: Narc, Ninja Remix, Turtles, Golden Axe e molti molti altri. Telefonatemi ore pasti e ordinate, con la certezza che vi arriveranno funzionali ed entro la settimana i giochi. Barbieri Luca - Via A. Gramsci, 48 - 30035 Mirano (Ve) - Tel. 041-432527 - 14 anni

● Vendo per C 64 su disco giochi recentissimi come (Febb. 91): Total Recal, Dick Tracy, Buck Rogers, Golden Axe, Turtles, Nark, Ninja Remix e molti altri. Continui arrivi mensili e prezzi molto convenienti. Telefonare ore pasti a: Barbieri Luca - Via Gramsci, 48 - 30035 Mirano (Ve) - Tel. 041-432527 - 14 anni

● Vendo per C 64 su disco fantastici giochi che periodicamente mi arrivano. Quindi assicuro novità e serietà. I giochi di questi ultimi mesi: Golden Axe, Turtles, Buck Rogers, Total Recal, La storia infinita II, Shadow of the beast, Dick Tracy, Flimbo's Quest, Ninja Remix, Narc, Crack Down, Straider II, Mionight Resistence, Time Machine, Fire Forget Ii, Un squadron, Atomic Robokid e molti altri recentissimi su Zzap! Telefonare ore pasti. Luca Barbieri - Via Gramsci - 30035 Mirano (Ve) - Tel. 041-432527 - 14 anni

● Vendo Stupendi giochi per C 64 su disco. Posseggo numerosissimi titoli da i più vecchi ai più

recenti. Assicuro massima serietà e continue novità, tra le più recenti: Ninja Remix, Narc, Total Recal, Time Machine, Nicht Breed, Shadow of the Beast, Dick Tracy e molti altri. Per richiedere la lista telefonate a: Barbieri Luca - Via Gramsci - 30035 Mirano (Ve) - Tel. 041/432527 - 14 anni

● Cerco e compro disperatamente Dragon's Lair possibilmente su cartuccia per C 64. Sono disposto a pagarlo fino a L. 15.000. Telefonare dalle ore 15 alle 20. Prati Alessandro - Via Radici, 15 - 42010 Veggia (Re) - Tel. 0536/824247 - 12 anni

● Vendo Fantastici giochi, anche da sala giochi a prezzi straccianti: Turtles, Doubl e Dragon, Dragon's Lair, Wonderboy, Rambo II, Bruce Lee, Soccer e molti altri: in disco e cassetta. Patrick Moro - Via Castelletto, 7 - 61205 Meolo (Ve) - 13 anni

● Vendo per CBM 64 a L. 1.000 l'uno giochi originali doppiati su cassetta alcuni dei seguenti giochi: Double Dragon II, Last Ninja II, Ghostbusters 1 e 2, Cabal, 1942, Turbo Out Run, Out Run, Wonder Boy II, Rocky, Test Drive II, Batman 1 e 2, Combat School, The new Zeland Story, Super Hang-on, 1943, Blak Tiger, Dragon Ninja, Altered Beast, Strider, Thunder Blade, Sexy Game, Passing Shoot, Indiana Jones III e tanti altri. Telefonate per informazioni (ore pasti). Bigliazzi Leonardo - Via Casello, 198 - 51031 Agliiana (Pt) - Tel. 0574-719922 - 15 anni

● Siamo disperati! Paghiamo a qualunque prezzo il manuale di Zak Mc Fracken (soprattutto i codici) o scambiamo con giochi C 64. Francesco Colferai - Via Pagani Cesa, 10 - Belluno - Tel. 0437-930183 - 13 anni

● Vendo tutte le novità per C 64 (disco) alcuni esempi: Creatures, Ninja Remix, Stormlord II, Strider II, Turrican II, Robocop II, La storia infinita II, Dick Tracy ecc. arrivi settimanali. Prezzo L. 3.000 gioco, 5.000 quelli da passare dalla cartuccia. Telefonate o scrivete a: Seggiani Cristiano - via Provinciale, 18 - 58040 Stribugliano (Gr) - Tel. 0564-962009 - 16 anni

● Vendo giochi per CBM 64 e 128 come: Ghostbusters, Paratropea, sublime, Galassia, Rood Kiler, Golf, Mission Duna, Recorder, Treni, Stromble ecc. Cerco anche giochi per il CBM 64 come: Rambo I, II e III, Robocop, Batman, Bouble Dragon, Mario Bros e Zombie. Inoltre compro quel programma che permette al CBM 64 di caricare i giochi dello Spectrum. Daniele - Borgo da Monte - 63030 Monteprandone - Tel. 0735-62265

● Palla a volo (Commodore 64) o Beach Volley Mi potreste inviare la cassetta vostra di New Special Playgames e poi ve la pagherei. Cerco e compro: Championship Wrestling. Gaspare Palermo - Via Abruzzi, 46 - 90144 Palermo - Tel. 091-528980 - 13 anni

● Commodore 64 nuovo modello ottimo stato + registratore Magnum + 2 joystick + circa 250 giochi, alcuni originali come: Pro Tennis Tour, The Duel Ninja Spirit, Golden Axe, ecc. Alcuni non originali quali: Robocop, Satan, The last ninja 1 e 2, Ba ba rian, ecc. Tutto al prezzo di L. 300.000 inattabile, contattarmi solo se davvero interessati e solo nella mia provincia. Sergio Piccione - Viale Della Libertà, 54 - 73048 Nardò (Lecce) - Tel. 0833-564637 - 18 anni

● Vendo al prezzo stracciato di L. 50.000 oltre 250 giochi originali e non su cassetta. Alcuni titoli: Football of the year, Kick off, Pit stop, Poper boy, Cabal, Dragon's Lait e molti altri. Telefonare il giovedì pomeriggio e chiedere di Andrea. Fusi Andrea - Via Varesina, 70 - 20156 Milano - Tel. 362018 - 14 anni

● ZX Spectrum tastiera + int. 1 + int. 2 + microdrive + 1 joystick + registratore + tantissime cassette giochi + corso di Video Basic (L. 159.000) + riviste + libro di utilizzo computer a L. 400.000 anche trattabili. Giuseppe - Via Gramsci, 2 - Binago (Co) - Tel. 031-941468 - 18 anni

● Vendo su disco tutte le ultimissime novità: Shadow of the beast, Cyberball, Robocop II, Fire e Forget II, Dragon's Kingdoom, Narc, Creatures, Dick Tracy, E-swat, Gazza Soccer II, Days of Thunder e tantissimi altri. I prezzi sono: 3.000 a gioco, quelli passati da cartuccia 5.000. Sconti e giochi omaggio per quantità. Scrivete o telefonate a: Seggiani Cristiano - Via Provinciale, 18 - 58040 Stribugliano (Gr) - Tel. 0564-962009 - 17 anni

tavolo. Rivolgetevi a noi! N.B. Il prezzo per extraterrestri raddoppia per motivi di spese postali (comunque le pagate voi). Zavarise Paolo - Via Rivizzola, 8 - 32100 Belluno - Tel. 0437-941325 - 14 anni

● La Zumpasoft vende tutti i giochi che hanno fatto storia prima dell'anno 85. Alcuni titoli: Congo Bongo, Cacman, Zaxxon, Frogger, Pitstop, Monkey Kong. Francesco Colferai - Via Pagani Cesa, 20 - 32100 Belluno - Tel. 0437-930183 - 13 anni

● Compro Zzap precedenti al numero 40 in buone condizioni a £. 1.000 l'uno o scambio giochi (ultimi titoli). Zavarise Paolo - Via Rivizzola, 8 - 32100 Belluno - Tel. 0437-941325 - 14 anni

● Vendo programma Trasformatore Spectrum 48 e 128 in Cbm 64 e da Cbm 64 a Spectrum L. 25.000. Inoltre 8.000 giochi e Uty per Spectrum a L. 1.000 cadauno. Donato Sebastiano - C.P. 4085 Firenze Campomarte

● Compro programma che abilita i giochi del Cbm 64 sullo Zx-Spectrum 48 K ed inoltre Pac Man 48K, Meteors, Space Invaders, Galaxians, Horace, Goes Skiing, Space intruvers, 3D Ufo Attack. Pagamento contrassegno al postino. Luigi di Marcantonio - Via Milite Ignoto, 25 - 65123 Pescara - Tel. 085-4710008 - 25 anni

● Vendo qualsiasi tipo di giochi per Amiga 500 a L. 5.000 a disco + spese spedizione da pagare entrambi in contrassegno. Allora cosa aspettate? Telefonate e scrivete numerosi. Ravagni Stefano - Via Salvatore Allende, 5 - Casteldelpiano Grosseto - Tel. 0564-956478 - 14 anni

● Compro Altared Beast-Ken il Guerriero a L. 3.000 l'uno. Anche se usati. Scrivere o telefonare a: Christian Ghobert - Via R. Giovagnoli, 35 - 20152 Roma - Tel. 06-6883774 - 14 anni

● Vendo eccezionali giochi per il Commodore 64-128 a prezzi bassissimi (dalle 500 alle 5.000 lire). Volete alcuni esempi? World Soccer, Football Manager I e II e World Cup Edition, Kenny Dalighis, Soccer Manager, Kenny Dalyghis, Soccer Hatch, i Paly 3D Soccer, Microprose Soccer, Kick off I e II, Gazza Super Soccer, Traksuit Manager, Manball Maradona, Gary Lineker, Mot Shot, Gary Lineker Superskills, Italy 90, Italia 1990, Worl cup 1990, Mexico 86 (eccezionale), Hostages, Batman, Indiana Jones the Last Criss, Gosthsbusters II, Batman the movie, Robocop, The basket manager, Super Car manager, e molti altri: Telefonate tutti i giorni a tutte le ore! Stefano Lombardi - Via del Merlo - 55051 Barga (Lucca) - Tel. 0583-710495 - 14 anni

● Cerco più che disperatamente (se disponibili in versione Cbm 64 cassetta) le cassette: Super Mario Bros e Bobble Bobble, a prezzo più che conveniente per chi le vende. Non esitate a telefonare tutti i giorni tra le ore 14 e le 20. Assicuro max serietà, offerta sempre valida. P.S. Chi telefona deve chiedere di Dario. Dario - Via Germania, 4/C - 20066 Melzo (Milano) - Tel. 02-95739272 - 13 anni

● Vendo programma per trasformare il 64 in Spectrum e viceversa, 64 in Pc e vicersa tutti a L. 5.000. Vendo giochi per tutti i computer a L. 500. Vendo accessori per tutti i computer a prezzi di fabbrica come: Joystick a partire da L. 9.000, Commodore 64 L. 270.000, Amiga 500 a L. 800.000 ecc. Sono tutti nuovi e compresi di garanzia. Alcune offerte di giochi: Off Calcio 15 giochi L. 4.500, Off Corse 9 giochi L. 2.700, Off Avventura 26 giochi L. 7.800, Off Combattimenti 22 giochi L. 6.600, Off Spaziale 21 giochi L. 6.300 ecc. Ho anche un club oltre a dare riviste con giochi nuovi gratis fa anche 10% di sconto su tutto il materiale che ho. Annuncio sempre valido. Massimo d'Angelo - Via Ventrone, 2 - 50141 Calenzano (Firenze) - Tel. 055-8876952 - 16 anni

● La Zumpasoft vende tutti i giochi del mondo. Inoltre siamo disposti a proteggere tutti i vostri dischetti con un metodo infallibile (coprire il disco di scotch). Difetto secondario: non andrà più. Inoltre vendiamo apparecchio bucadischi (50 per lato) per centuplicare la loro capacità. Difetto secondario: del dischetto resterà ben poco. Fidatevi di noi! Zavarise Paolo - Via Rivizzola, 8 - 32100 Belluno - Tel. 0437-961325 - 14 anni

● La Zumpasoft vende scatola da 100 dischetti piena di giochi per C64 a un prezzo irragionevole. N.B. La scatola è finita sotto un rullo compressore. Colferai Francesco - Via Pagani Cesa, 10 - 32100 Belluno - Tel. 0437-930783 - 13 anni

● La Zumpasoft ha un casino di giochi per 64. Li vorreste anche voi? Sconti speciali dello 0,000001% ogni 1.000.000 di giochi ordinati. È un vero affare. Zavarise Paolo - Via Rivizzola, 8 - Belluno - Tel. 0437-941325 - 16 anni

● Giochi su nastro o disco, tra cui Robocop, Pang, The Newzeland Story, 3D Tennis, Out Run, Turbo Out Run, Tennis, Tecno calcio, Kung fu 1 e 2, Ritorno al futuro 1 e 2, Batman, Gost Goblin's 1 e 2, Super Mario Bros, Ningja Bionich, Arconaid 1 e 2, Pallacanestro, Olimpiadi, giochi invernali con un costo non superiore a L. 1.500 cadauno. Francesco Petracca - Via Dante Alighieri, 88 - 88018 Vibo Valentia (Cz) - Tel. 0963-591376 - 16 anni

● Cbm 64 + registratore e + 400 giochi (Strip poker, Microprose soccer, Golden Axe, E.H. Int. Soccer) a sole L. 250.000 per informazioni telefonare dalle 2.30 alle 3.30 a: Scarpelloni Francesco - Via G. di Vittorio, 22-C - 06074 Ellera (Pg) - Tel. 073-798084 - 15 anni

● Vendo cassette nuove per Cbm 64 e 128 tipo: Terra fighter, Chopper, Draconus, Ball, Blasta, Terramex, Friday the 13th, Parassault, Go kart, Zybex, Mission elevator, Rock star ed altre. Prezzi trattabili. Offerta valida per gente di Chieri (To) e dintorni. Ogni 5 cassette 1 in omaggio. Mettersi in contatto via telefono. Antonella Gorgerino - Via M. Diverio, 11 - 10023 Chieri (To) - Tel. 011-9421572

● Eccezionale: vendo tutte le ultimissime novità su disco: Robocop 1 e 2, Straider 2, Creatures, Dick tracy, Indiana J. 3, Batman, Zac Mc Cracchero, Dr. Doom Rev., moltissime del calcio, Castelvania, Robocop, Shadow of the beast, Ciberball, Narc, Fre e porget 2, Deliverlance, Cast Ninja 1, 2 e 3 Remix, T.M. è Tarles blood money, Cloud, King Doom, Stunt Car Racer giochi e immagini porno. Rit al foto 1 e 2, Days of Thunder, Dragon, King doom, Pipe Mania e tantissimi altri. Telefonate o scrivete a: Davide Sabatini - Via Po, 1/D - 58033 Casteldelpiano (Gr) - Tel. 0564-956433 - 16 anni

● Scambio solo ultime novità per C 64. Golden Axe, Ninja turtles, Shadow Warriors, Hostages, 3D Pool, Beach Volley e moltissimi altri ancora utiliti quali Amiga Simulat, Spectrum Simulat, Vic 20 Simulat, più programmi. Si chiede e si offre max serietà. Cosimo Rizzo - P.zza A. Moro, 1 - 73015 Salice Salent. (Le) - Tel. 0832-732386 - 22 anni

● Vendo tutte le ultime novità per C64 su nastro e su disco a prezzi bassi. Possibili abbonamenti super convenienti. Vendo anche programmi per amiga. Richiedi la lista è gratis! Cottogni Gianni - Via Strambino, 23 - 10010 Carrone (To) - Tel. 0125-712311 - 22 anni

● Compro: Bionic commando e The last Ninja 2 in dischetto a L. 5.000. Paolo - Passo Varano - 60100 Ancona - Tel. 861212 - 13 anni

● Vendo riviste di computer e di videogiochi come: Zzapp Bit, K, Commodore Gazette, The game machine, Commodore time, Videogiochi (la prima rivista apparsa in Italia!), Home computer, Computer 8 videogames, ecc. Vendo anche tutte le novità per C 64 (disco, cassetta) e per Amiga. Prezzi.. da Amigos! Richiedi la lista gratuita. Cottogni Gianni - Via Strambino, 23 - 10010 Carrone (To) - Tel. 0125-712311 - 22 anni

● Vendo cassette, dischetti, cartucce per Cbm 64 prezzi ragionevoli, causa problemi contatti solo via postale. La lista dei giochi sarà spedita agli interessati, che si metteranno in contatto con me al seguente indirizzo: Fabio Visetti - Via Filadelfia, 40 - Torino - 16 anni

● Compro Robocop, Rambo 3, Batman, Last Ninja 2 su cassette da £. 5.000. Daniele - Via Maestri del lavoro, 33 - 60131 Ancona - Tel. 2863084 - 13 anni

● Cerco i seguenti giochi per Commodore 64: Mario Bross, Boowling, Zombi, Strip Poker (su cassette), Robocop. Resmini Cristian - Via Andrea Mantegna, 7 - 24040 Dalmine (Bg) - Tel. 035-565900 - 15 anni

● Cerco e compro: Shadow Dancer, Toki Choul's n'Gost, Shadow Warrior, Altered Beast, Vendetta, Golden Axe per Spectrum M 48 K + prezzo. Posso pagare da L. 000 a L. 3.000 ciascun gioco. Francesco Scavaletto - Via Pasq. Revoltella, 96 - 00152 Roma - Tel. 06-5314468 - 13 anni

● Cbm 64 completo di datasette, cavo VHF, trasformatore, joystick, e seguenti programmi: Twin Workd, Dungeons e Dragons, Dragons of Flame, Robocop 2 (su cartuccia), Total Recall, Golden Axe, Turbo Out Run, Cybernoid, Vindicator, Roy

RITAGLIA LUNGO IL BORDO
SEGNATO IN NERO E PIEGA
SEGUENDO IL TRATTEGGIO INDICATO

PERSONALIZZA LA TUA
CASSETTA SCRIVENDO
IL TUO NOME